

Schule schaut Museum am Mittwoch, den 7.März 2012

Das KHM beteiligt sich an dem vom Universalmuseum Joanneum initiierten österreichweiten Aktionstag „Schule schaut Museum“ am 7.März 2012. Diese breit angelegte Aktion möchte auf die zahlreichen positiven Wechselwirkungen hinweisen, die zwischen den Institutionen Schule und Museum als produktive Lern- und Erfahrungsorte bestehen, in denen kreatives Denken und unkonventionelles Handeln gefragt sind.

Die KunstvermittlerInnen des KHM bieten an diesem Tag ein breit gefächertes Programm für SchülerInnen aller Schularten vom 6. bis zum 19. Lebensjahr.

Öffnungszeiten des KHM:

- Ägyptische Orientalische Sammlung von 9.00-18.00
- alle anderen Sammlungen von 10.00-18.00

Alle Angebote an diesem Tag sind gratis! Und nur, solange der „Vorrat“ reicht!

Voranmeldung ab sofort!

Tel. Nr.: 01 / 52524 – 5203 oder 5207 (Stichwort „Schule schaut Museum“)

E-Mail: barbara.herbst@khm.at oder rotraut.krall@khm.at

Führungen (gesprächsorientiert, den Altersgruppen angepasst), 60 Min.

Ägyptisch-Orientalische Sammlung (**bereits ab 9.00 möglich**)

- Reise ins Land der Pharaonen (alle Altersgruppen)

Antikensammlung (ab 10.00)

- Highlights der Antikensammlung (alle Altersgruppen)
- Antike Götter und Helden (ab 10J)
[auch in Kombination mit der Gemäldegalerie möglich]

Gemäldegalerie (ab 10.00)

- Highlights der Gemäldegalerie (alle Altersgruppen)
- Komposition und Farbe (alle Altersgruppen)
- Von Drachen, Einhörnern und anderen Fabelwesen (von 6-12J)
- Kleider machen Leute (alle Altersgruppen)
- Weltreise durchs Museum (von 6-12J)
- P. P. Rubens und das Goldene Zeitalter der Flämischen Malerei (ab 10J)

Führung und Atelier, 90 Min.

- Spiel mit Bruegel (von 6-10J)
Eines der berühmten Gemälde Pieter Bruegels im KHM, der „Kampf zwischen Fasching und Fasten“, wurde in Form einer dreidimensionalen Spielbühne im Atelier nachgebaut. Nach einer gemeinsamen Betrachtung des Originals können die Kinder Bruegels Bilderwelt nach Herzenslust nach- und neugestalten und damit in einer intensiven und ganz besonderen Weise erleben und erfassen. Zum Mitnehmen wird noch ein Klassen-Kartenspiel erstellt.